

DreamSpark이란 무엇입니까?

DreamSpark는 학습, 교육 및 연구 목적으로 Microsoft 소프트웨어에 대한 액세스 권한을 제공하여 기술 교육을 지원하는 Microsoft 프로그램입니다.

DreamSpark는 단순합니다. 학생들에게 Microsoft 전문가 수준 개발자 및 디자이너 도구를 무료로 제공하여 꿈을 실현하고 기술 분야에서 중대한 발전을 이루거나 경력을 위한 기술을 쌓도록 지원하는 프로그램입니다.

DreamSpark는 교육자가 최신 기술을 가르치고 연구 실험을 할 수 있도록 도와줍니다. Microsoft는 오늘날 학생들에게 동기를 유발하고 관련성이 높으며 흥미를 유발하는 학습 환경을 마련하기 위해서는 다양한 리소스가 필요하다는 사실을 잘 알고 있습니다. DreamSpark는 새로운 방법으로 도전과 동기, 학생들의 자발적 참여를 이끌어낼 수 있도록 교실에서 항상 최신 기술을 갖출 수 있는 리소스를 교직원들에게 제공합니다.

DreamSpark는 또한 교육 기관을 위한 정기 가입 프로그램으로, 실습실과 교실은 물론 학생과 교직원의 컴퓨터에 학습 및 연구 목적의 Microsoft 개발자 도구, 플랫폼 및 서버를 구비할 수 있는 비용 효율적인 방법을 제공합니다. 따라서 연구소의 비용 및 교육 예산을 절약할 수 있습니다.

DreamSpark 제품은 **Standard**와 **Premium** 2가지가 있습니다.

학생들이 사용할 수 있는 것은 **Standard** 제품입니다.

계정등록 후 인증(사용) 기간은 1년 단위 입니다. 1년 이후 재 인증 후 사용 가능 합니다.

DreamSpark 제품의 **Standard**와 **Premium** 제품의 범주를 확인 하려면

<https://www.dreamspark.com/Institution/Subscription.aspx> 주소에서 확인 가능합니다.

1. DreamSpark 메인화면 (<https://www.dreamspark.com/>) URL 주소

Microsoft Developer Network | 공유: f t | 한국어 |

홈 학생 교육 기관 DreamSpark란 무엇입니까? FAQ

DreamSpark가 여러분이 필요로 하는 소프트웨어 라이브러리를 제공하는 방법을 알아 보세요.
자세한 정보

학생용 DreamSpark
DreamSpark가 처음이신가요?
전문적인 개발자 및 디자이너 도구를 무료로 얻는 방법을 알아 보세요.
자세한 정보

제품 다운로드
학생 소프트웨어 카탈로그를 받아 보세요. 제품을 무료로 다운로드해 보세요.
자세한 정보

교육 기관용 DreamSpark
Microsoft 소프트웨어 얻기
여러분의 교육 기관을 DreamSpark 정기 가입에 등록하여 교육과 연구에 필요한 소프트웨어를 받아 보세요.
자세한 정보

정기 가입 액세스
MSDN 등록 포털에 액세스하거나 해당 교육 기관의 웹 스토어로 이동합니다.
자세한 정보

귀하를 위한 클라우드가 준비되어 있습니다.
이제 Microsoft Azure가 학생들을 위해 웹 프로젝트를 무료로 호스팅합니다.
지금 Azure 열기

다음 번 앱은 최고의 도구로 개발
Windows, Android, iOS 및 웹용 앱 개발의 새로운 표준을 제시하는 Visual Studio Community 2015.
지금 받고 코딩 시작

2. 학생용 DreamSpark 신규 계정만들기 “로그인” 클릭 (<https://www.dreamspark.com/Student/Default.aspx>)

Microsoft Developer Network | 공유: f t | 한국어 |

홈 학생 교육 기관 DreamSpark란 무엇입니까? FAQ

학생 | 개요 소프트웨어 카탈로그 지원 로그인

Microsoft OneNote로 실현되는 꿈, 계획, 협업
원하는 모든 장치에서 모든 프로젝트를 위한 모든 목표 달성
다운로드

상상할 수 있다면 창조해낼 수 있습니다.
Microsoft 소프트웨어 및 개발자 도구를 무료로 액세스할 수 있는 3가지 간단한 단계를 소개합니다.

1. 계정 만들기 | 2. 소프트웨어 다운로드 | 3. 학교를 통해 더 많은 소프트웨어를 받아 보세요.

계정을 만들고 사용자 상태를 인증하세요.

전문 개발자가 사용하는 도구와 제품을 다운로드하려면 DreamSpark에 처음 액세스할 때 사용자 계정을 만들고 학생 신분을 인증해야 합니다. 계정은 12개월 동안 유효합니다.

개인 계정
지금 바로 등록하여 소프트웨어 프로그램을 무료로 사용해 보세요.
로그인 | 계정 만들기

다섯 중 한 가지 방법으로 학생 상태를 인증할 수 있습니다.

- 학교의 전자 메일 주소(도메인)
- 학교 네트워크 자격 증명
- 인증 코드
- ISIC 카드
- 또는 문서를 제공할 수 있습니다

3. 신규 계정 만들기 “로그인” 클릭 후 “지금 등록” 클릭



로그인

Microsoft 계정 [자세한 정보](#)

로그인 유지

로그인

[계정에 액세스할 수 없으세요?](#)

[일회용 코드를 사용하여 로그인](#)

[Microsoft 계정이 없으신가요? 지금 등록](#)

4. 로그인 후 학생상태를 인증 방법

Microsoft Developer Network 공유: 한국어

홈 학생 교육 기관 DreamSpark란 무엇입니까? FAQ

학생 개요 소프트웨어 카탈로그 지원

Visual Studio Community 2015

별도의 조건 없이 무료로 사용하세요.
학생을 위한 Visual Studio Community 2015 새 버전 무료 다운로드.
다운로드

상상할 수 있다면 창조해낼 수 있습니다.
Microsoft 소프트웨어 및 개발자 도구를 무료로 액세스할 수 있는 3가지 간단한 단계를 소개합니다.

1. 계정 만들기 2. 소프트웨어 다운로드 3. 학교를 통해 더 많은 소프트웨어를 받아 보세요.

계정을 만들고 사용자 상태를 인증하세요.
전문 개발자가 사용하는 도구와 제품을 다운로드하려면 DreamSpark에 처음 액세스할 때 사용자 계정을 만들고 학생 신분을 인증해야 합니다. 계정은 12개월 동안 유효합니다.

축하합니다!
비인증 DreamSpark 계정이 만들어졌습니다. 비인증 계정을 사용하여 이 웹사이트에서 소프트웨어의 하위 세트를 다운로드할 수 있습니다. DreamSpark 프로그램을 통해 사용할 수 있는 전문적인 개발 및 디자이너 도구를 다운로드하기 위해 언제나 인증 과정을 완료할 수 있습니다. 다운로드하는 소프트웨어를 시작하려면 2 단계로 이동합니다.

다섯 중 한 가지 방법으로 학생 상태를 인증할 수 있습니다.

- 학교의 전자 메일 주소(도메인)
- 학교 네트워크 자격 증명
- 인증 코드
- ISIC 카드
- 또는 문서를 제공할 수 있습니다

인증 받기

● 인증 받기 전 준비사항

• 첨부 파일

학생 신분을 증명하는 유효한 문서를 첨부해 주십시오.

• 날짜가 표시된 학생증

• 현재 학생 성적표 또는 진행 보고서

• 날짜가 적힌 현재 수업 시간표

• 고등 교육 기관의 입학 허가서

허용되는 업로드 형식은 jpg, jpeg, jpe, jfif, bmp, dib, png, gif, tif, tiff, pdf, doc, docx, zip이며 문서 크기는 10MB 이하여야 합니다.

5. 인증방법 클릭 후 학생 인증 방법



교육용 인증

홈 [FAQ](#) [지원](#)

언어 변경

재학/재직 상태 이용

재학/재직 상태 인증 시 인증 프로세스 전체에서 '학교'란 '학교, 종합대학교, 전문대학, 기술/STEM 학교, 기타 학교'를 포함하는 것으로 정의됩니다.

시작하려면 인증 방법을 선택하십시오.

학교 전자 메일 계정 보유

학교 계정 보유

국제 학생 ID 보유

발급받은 인증 코드

서류 제출 가능

서류 제출 가능

인정 서류는 날짜가 표시된 학생 ID, 현재 학생 성적표, 날짜가 표시된 현재 수업 시간표 또는 고등 교육 기관의 입학 허가서입니다.

* 국가/지역:

* 인증 서류상의 이름: ?

* 학교 유형:

* 첨부 파일: ?

[찾아보기...](#)

* 학교명: ?

* 전자 메일 주소: ?

설명:

[제출](#)

5-1 교육용 인증

5-2 서류제출 가능 클릭

5-3 작성 후 제출

5-4 제출 후 Work day로
3-5일 정도 후 회신 됨

5-5 등록된 전자메일로 답장
메일 수신 후 필요항목
다운로드 후 사용