

보도일시	2020. 6. 11.(목) 조간(온라인 6. 10. 12:00)부터 보도해 주시기 바랍니다.		
배포일시	2020. 6. 10.(수)	담당부서	소프트웨어정책과
담당과장	홍성완(044-202-6320)	담당자	정성욱 사무관(044-202-6327)
담당기관	정보통신산업진흥원 공개SW팀 한복미 팀장(043-931-5370), 김경인 수석(043-931-5377)		

## 「2020 공개소프트웨어 개발자 대회」 참가자 모집

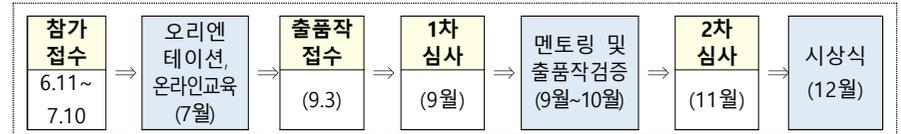
- 총 상금 5,300만원, 대상에 과학기술정보통신부장관상 수여 -
- 온라인 교육, 멘토링, 수상작 홍보, 창업 연계 등 지원-

- 2020 공개소프트웨어 개발자대회 참가자 접수가 6월 11일부터 7월 10일까지 실시된다.
  - 올해로 14회째를 맞는 이번 대회는 창의적인 공개소프트웨어(이하 '공개SW') 개발자 양성을 위한 것으로 22개팀을 선발, 총 상금 5,300백만 원을 지원하며 대상으로 과학기술정보통신부장관상이 수여된다.

구분 훈격		개수	상금 (백만원)
대상	과기정통부 장관상(학생1, 일반1)	2	각 700만원
금상	정보통신산업진흥원장상(학생1, 일반1)	2	각 300만원
은상	정보통신산업진흥원장상(학생2, 일반2)	4	각 200만원
업그레이드상	정보통신산업진흥원장상(학생/일반)	1	300만원
동상	후원기업상	11	각 200만원
특별상	조직위원장상	2	현물
합 계		22	총 5,300만원

- 공개SW에 관심있는 국민(학생, 재직자, 일반인 등)이라면 누구나 참여할 수 있다. 참가자에게는 공개SW 개발 역량을 향상시키고, 작품의 완성도를 높일 수 있는 온라인 교육과 멘토링 등이 제공된다.
  - 온라인 교육은 소프트웨어 비전공자 및 초급 개발자들을 위한 것으로 공개SW 기초 과정과 작품 개발에 필요한 기술별 심화 과정이 제공된다.

- 참가자들은 제공된 교육 자료를 학습하면서 공개SW를 개발하여 9월 3일까지 작품을 제출하게 되며, 1차 심사를 통해 40개 내외의 결선 진출작이 선발된다.
- 결선 진출작에 대해서는 1개월 간의 집중적인 멘토링을 통해 개발 역량 향상, 작품의 고도화 기간을 갖게 되며 2차 심사를 거쳐 최종 수상작이 선정된다.



- 개발하는 공개SW 분야는 최근 공개SW 기반으로 발전하고 있는 인공지능, 빅데이터, 사물인터넷, 클라우드, 블록체인 등 신기술 분야와 원격 협업, 웹 오피스 등 비대면 기술 분야 등이다.
  - 대회 수상작에 대해서는 우수 사례집으로 제작하여 소프트웨어 기업, 유관기관 등에 배포될 예정이며, 창업을 희망하는 경우, 정보통신산업진흥원의 창업 교육, 사업화 컨설팅 등을 지원 받을 수 있다.
- 대회 문의는 '2020 공개SW 개발자 대회' 운영 사무국(02-599-7917 / contest@oss.kr)에 할 수 있으며, 카카오톡에서도 가능하다(공개SW 개발자대회 검색).
- 과기정통부 송경희 소프트웨어정책관은 “이번 대회를 통해 공개SW 개발·참여문화 저변이 더욱 확대될 수 있는 계기가 되기를 바란다”며 “코로나 이후 시대를 주도할 수 있는 창의적인 개발자를 육성하여 공개SW 생태계가 활성화 될 수 있도록 적극 지원하겠다.”고 밝혔다.



